

G.11

Grundlagen der Digitalisierung Konzepte der Digitalisierung verstehen



Digitale Grundprinzipien

Kann Grundprinzipien der digitalen Welt (bspw. binäre Codierung von Informationen, Verrechenbarkeit dieser Informationen, Funktionsweisen und Relevanz von Algorithmen bspw. bei der Internetsuche oder auf sozialen Plattformen etc.) verstehen, integrieren und für die Bewältigung von Arbeitsprozessen nutzen.



Digitale Strukturen

Kann Strukturen und Institutionen der digitalen Welt (Netzwerke, Internetzugang, Cloud-Speicher, Cloud-Dienste etc.) verstehen, integrieren und für die Bewältigung von Arbeitsprozessen nutzen.

G.13

Grundlagen der Digitalisierung Konzepte der Digitalisierung verstehen



Digitale Prozesse

Kann Prozesse der Digitalisierung im eigenen Berufs-/Geschäftsfeld nachvollziehen, deren Auswirkungen auf die Entwicklung des Berufes und des Betriebes erkennen und das Handeln entsprechend anpassen.

G.21

Grundlagen der Digitalisierung Hardware verstehen, installieren, bedienen



Funktionsweise Hardware

Kann die Funktionsweise digitaler Geräte verstehen und gewährleisten (bspw. Grafikkarte austauschen, Akku rechtzeitig aufladen etc.).



Verbindung digitaler Geräte

Kann digitale Geräte (Desktop Computer, Laptop, Diagnosegeräte, Smartphones, Smartwatches, Monitor, Laufwerke, Drucker, Scanner etc.) miteinander verbinden und deren funktionales Zusammenspiel gewährleisten.

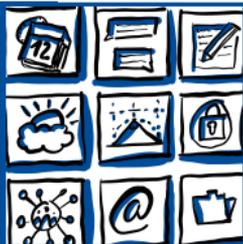
G.23

Grundlagen der Digitalisierung
Hardware verstehen, installieren, bedienen



Bedienung digitaler Geräte

Kann die zur Verfügung stehenden Bedienelemente digitaler Geräten (bspw. Anschlüsse, Knöpfe, Trackpad etc.) für die Arbeit nutzen.



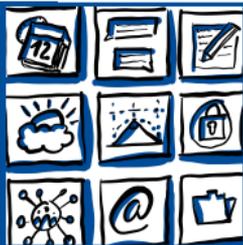
Grundfunktionen Betriebssysteme

Kann die Grundfunktionen der verwendeten Betriebssysteme (Dateiablagensystem, Ton- und Bildausgabe, WLAN-Einstellungen, Menüs, generelle Einstellungen etc.) verstehen und diese korrekt anwenden.

G.32

Grundlagen der Digitalisierung

Software verstehen, installieren, bedienen

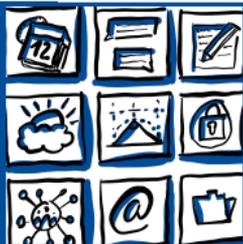


Softwareinstallation

Kann Software auf digitalen Geräten installieren und konfigurieren.

G.33

Grundlagen der Digitalisierung
Software verstehen, installieren, bedienen



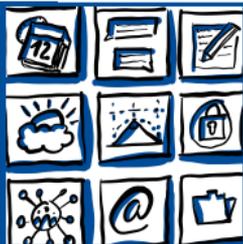
Einarbeitung neue Software

Kann sich in neue Software einarbeiten und diese für die Anwendung und die Optimierung der beruflichen Arbeit erschliessen.

G.34

Grundlagen der Digitalisierung

Software verstehen, installieren, bedienen



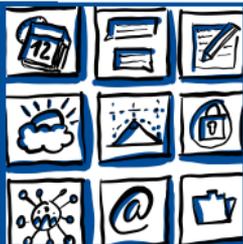
Softwareaktualisierung

Kann die Bedeutung regelmässiger Softwareaktualisierung erkennen und vorhandene Software aktualisieren.

G.35

Grundlagen der Digitalisierung

Software verstehen, installieren, bedienen



Grundprogramme

Kann die Grundprogramme, wie Browser, Mail, Kalender, Textverarbeitung, Tabellenverarbeitung, Präsentationserstellung für die Arbeit anwenden und nutzen.

G.36

Grundlagen der Digitalisierung

Software verstehen, installieren, bedienen



Spezialprogramme

Kann spezialisierte und komplexe Software-Anwendungen (bspw. CAD-Anwendungen, Verwaltungsanwendungen, Grafik-/Video-/Audiobearbeitung, ERP-Software, Anwendungen für das Rechnungswesen, Diagnoseanwendungen etc.) für die Arbeit anwenden und nutzen.

U.11

Umgang mit Informationen und Daten Mit digitalen Daten umgehen und diese verwalten



Produktion Datenformate

Kann Daten in den für die Aufgabenstellung passenden Datenformaten produzieren (bspw. Text in einer Textverarbeitung und nicht in einer Präsentationssoftware, Bild als Bilddatei und nicht in einem Textdokument etc.).

U.12

Umgang mit Informationen und Daten Mit digitalen Daten umgehen und diese verwalten

Umwandlung Datenformate



Kann bereits vorhandene Datenformate in die für die Anforderung passenden Datenformate überführen (bspw. aus einer Excel-Datei eine CSV-Datei, Apple Pages in PDF, AIFF in MP3 umwandeln).

U.13

Umgang mit Informationen und Daten Mit digitalen Daten umgehen und diese verwalten



Dateienparameter

Kann grundlegende Parameter von Dateien (bspw. Dateiformat, Grösse der Datei, Erstellungsdatum, Dateityp [Bild, Ton, Dokument etc.], Ablageort, Synchronisationsstatus) erkennen und einschätzen.

U.14

Umgang mit Informationen und Daten Mit digitalen Daten umgehen und diese verwalten

Dateiverwaltung



Kann gespeicherte Dateien verwalten, d.h. (um)benennen, ordnen, duplizieren, verschieben, archivieren und/oder löschen.

U.15

Umgang mit Informationen und Daten Mit digitalen Daten umgehen und diese verwalten

Datenspeicherung



Kann Daten und Informationen so ordnen und abspeichern, dass sie jederzeit wieder gefunden und genutzt werden können.

U.16

Umgang mit Informationen und Daten Mit digitalen Daten umgehen und diese verwalten

Datensynchronisation



Kann gespeicherte Daten und Informationen über verschiedene Geräte synchronisieren.

U.17

Umgang mit Informationen und Daten Mit digitalen Daten umgehen und diese verwalten



Kann für die Verwaltung und Verarbeitung von Daten passende Systeme wählen und verwenden und die Daten damit ansprechend und verständlich darstellen und präsentieren (bspw. Finanzdaten in einer Tabellenkalkulation ordnen, berechnen und visualisieren; Passwörter in einer Passwort-Datenbank ablegen; zusammengehörende Projektdaten auf einer cloud-basierten Online-Plattform ablegen etc.).

U.18

Umgang mit Informationen und Daten Mit digitalen Daten umgehen und diese verwalten



Daten teilen

Kann Daten anderen zugänglich machen und mit anderen teilen (Nutzung gemeinsamer Ablagen, Mail-/Chat-Anhänge, auf Plattform zur Verfügung stellen etc.).

U.21

Umgang mit Informationen und Daten

Digitale Informationen recherchieren, beurteilen und bewerten

Suchstrategie



Kann den eigenen Informationsbedarf erkennen, formulieren und dazu passende Suchstrategien entwickeln.



Auswahl Suchsysteme

Kann verschiedene Suchsysteme unterscheiden, Suchsysteme gezielt auswählen, passende Parameter einstellen, logische Operatoren einsetzen und präzise Begriffe wählen.

U.23

Umgang mit Informationen und Daten

Digitale Informationen recherchieren, beurteilen und bewerten



Einordnung in Kontext

Kann digitale Informationen im Kontext einordnen (bspw. bei Nachrichten [Chat, E-Mail, Posts etc.] den bzw. die Absender*in berücksichtigen, Suchergebnisse bzgl. verwendetem Suchsystem, -verlauf einschätzen) und für die angestrebte Zielerreichung nutzen.

U.24

Umgang mit Informationen und Daten

Digitale Informationen recherchieren, beurteilen und bewerten

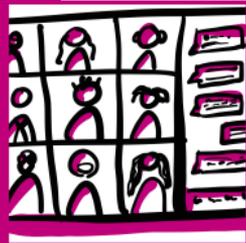


Beurteilung Informationen

Kann Informationen und Daten bezüglich Herkunft, Relevanz, Wert, Glaubwürdigkeit, Integrität, Qualität und/oder Nützlichkeit vergleichen, beurteilen und bewerten.

K.11

Kommunikation und Zusammenarbeit Digitale Kommunikationsmöglichkeiten nutzen

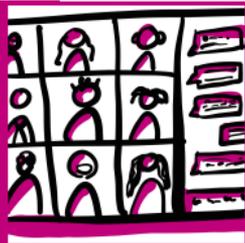


Auswahl Kommunikationstechnologie

Kann verschiedene Technologien digitaler Kommunikation (E-Mail, Chat, Video-telefonie etc.) der Situation angemessen auswählen und anwenden.

K.12

Kommunikation und Zusammenarbeit Digitale Kommunikationsmöglichkeiten nutzen

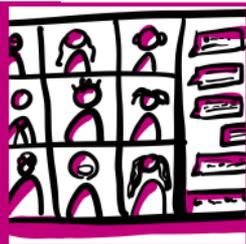


E-Mail

Kann ein E-Mail-Konto bewirtschaften (einrichten, Mails empfangen, lesen, antworten, schreiben, verwalten, archivieren etc.).

K.13

Kommunikation und Zusammenarbeit Digitale Kommunikationsmöglichkeiten nutzen

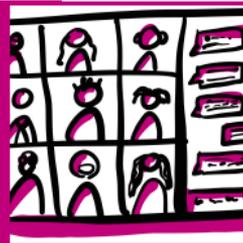


Chat

Kann in Chat-Systemen adressatengerecht (bspw. Anrede[-verzicht], Verwendung von Emojis und Abkürzungen etc.) kommunizieren.

K.14

Kommunikation und Zusammenarbeit Digitale Kommunikationsmöglichkeiten nutzen

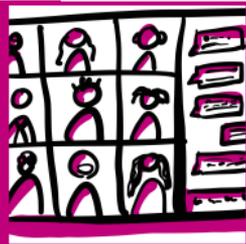


Video-Anrufe

Kann Video-Anrufe starten und entgegennehmen.

K.15

Kommunikation und Zusammenarbeit Digitale Kommunikationsmöglichkeiten nutzen



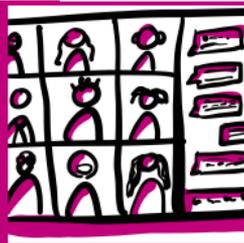
Video-Konferenzen

Kann Videokonferenzen einrichten und an solchen teilnehmen, sodass eine effiziente Kommunikation möglich ist (Ton- und Videoeinstellungen, Belichtung, Verwendung von Headsets, Positionierung vor der Kamera, Hintergründe, Filter etc.).

K.16

Kommunikation und Zusammenarbeit Digitale Kommunikationsmöglichkeiten nutzen

Adressbuch



Kann digitale Kontakte in einem digitalen Adressbuch verwalten.



Benutzerkonto

Kann ein Benutzerkonto anlegen, grundlegende Einstellungen vornehmen (bspw. Benachrichtigungen, Privatsphäre-Einstellungen, Profilbild etc.) und das Konto wieder löschen.

K.22

Kommunikation und Zusammenarbeit Plattformen nutzen



Plattformen

Kann auf unterschiedlichen Plattformen arbeiten (Beiträge verfassen, Angebote finden und nutzen, kommunizieren etc.).

K.23

Kommunikation und Zusammenarbeit Plattformen nutzen



Geteilte Dateien

Kann gemeinsam geteilte Dateien und Medienprodukte nutzen und darin kollaborativ arbeiten.



Soziale Netzwerke

Kann professionelle Online-Netzwerke und -Gemeinschaften (LinkedIn, Xing, professionelle Foren, Hashtag-Communities auf Twitter, Facebook-Gruppen etc.) für den Aufbau von Kontakten, die Teilnahme am fachlichen Diskurs und für die Erweiterung von Kompetenzen nutzen.

K.25

Kommunikation und Zusammenarbeit Plattformen nutzen



Digitale Identität

Kann die Bedeutung/Wirkung der eigenen digitalen Identität erkennen, diese bewusst gestalten und deren Reputation entsprechend schützen.

E.11

Erstellung digitaler Inhalte
Digitale Medienformate produzieren



Textdokumente

Kann Textdokumente erstellen und dazu mögliche Funktionen für die Strukturierung (Formatvorlagen, Inhaltsverzeichnisse, Fusszeilen etc.) und Gestaltung (Schriftstile, Formatierungen etc.) einsetzen.



Tabellenkalkulation

Kann Tabellenkalkulationen erstellen sowie mögliche Funktionen für Gestaltung, Strukturierung, Berechnungen (bspw. Formeln), Datenmanagement (bspw. Sortierung) und visuelle Darstellungen (bspw. Diagramme) einsetzen.

E.13

Erstellung digitaler Inhalte
Digitale Medienformate produzieren



Präsentation

Kann Präsentationen erstellen und dazu die vorhandenen Funktionen der Strukturierung, Gestaltung und Animation einsetzen.

E.14

Erstellung digitaler Inhalte
Digitale Medienformate produzieren



Bildaufnahmen

Kann Bildaufnahmen (Fotos, Grafiken etc.) produzieren (Ausschnitte wählen, Belichtung, Filtereinstellungen etc.) und bearbeiten (Retusche, Grösse und Auflösung ändern etc.).

E.15

Erstellung digitaler Inhalte
Digitale Medienformate produzieren



Bewegtbildformate

Kann Bewegtbildformate (Videos, Animationen etc.) produzieren (Belichtung, Filter, Tonaufnahme, Drehbuch etc.) und bearbeiten (Schnitt, Vertonung, Filter, Retusche etc.).

E.16

Erstellung digitaler Inhalte
Digitale Medienformate produzieren



Tonaufnahmen

Kann Tonaufnahmen (Monologe, Geräusche, Gespräche, Lieder, Instrumente etc.) produzieren (Pegel angleichen, Routing etc.) und bearbeiten (Schnitt, Rauschreduktion, Überblendung, Tonspuren mixen etc.).

E.17

Erstellung digitaler Inhalte Digitale Medienformate produzieren



Websites

Kann Konventionen der Websiteproduktion (bspw. HTML, Responsive Design etc.) berücksichtigen und Websites erstellen und bearbeiten (Änderungen des HTML-Codes, Einfügen von Bildern, Setzen von Links etc.).

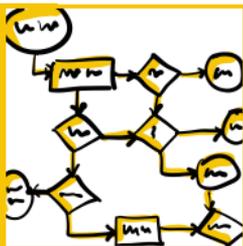
E.18

Erstellung digitaler Inhalte
Digitale Medienformate produzieren



Neue Medienprodukte

Kann vorhandene Medienprodukte zu neuen Medienprodukten weiterverarbeiten (bspw. Texte, Bilder, Tonaufnahmen in einer animierten Präsentation einbinden).



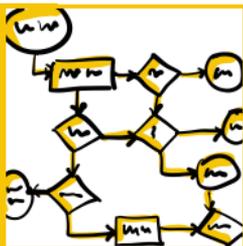
Strukturierung von Abläufen

Kann Abläufe bei der Verarbeitung digitaler Informationen strukturieren (bspw. Daten geordnet in einer Tabelle zusammenführen, sortieren, Daten für einen Import in ein anderes Programm aufbereiten und Daten systematisch importieren etc.).

E.22

Erstellung digitaler Inhalte

Arbeitsabläufe strukturieren und programmieren



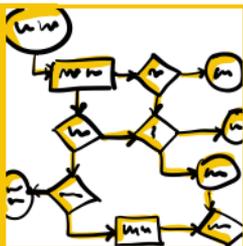
Effizienzsteigerung

Kann digitale Mittel (bspw. Auswahl mehrerer digitaler Elemente, Stapelverarbeitung, Tastaturbefehle etc.) für die Effizienzsteigerung von Arbeitsprozessen einsetzen.

E.23

Erstellung digitaler Inhalte

Arbeitsabläufe strukturieren und programmieren



Automatisierung

Kann Skripts / Programme für die Automatisierung von digitalen Verarbeitungsprozessen zur Effizienzsteigerung erstellen und nutzen (bspw. ein Skript/ Programm entwerfen, das eine grosse Menge an Bildern auf ein quadratisches Format zuschneidet und die Auflösung reduziert).

S.11

Sicherheit und Recht Digitale Sicherheit gewährleisten



Sichere Zugänge

Kann sichere Zugänge zu Systemen und Diensten einrichten (sichere Passwörter, 2-Faktor-Authentifizierung, Captchas etc.) und diese auch richtig benutzen.

S.12

Sicherheit und Recht
Digitale Sicherheit gewährleisten



Passwortverwaltung

Kann Passwörter sicher verwalten.

S.13

Sicherheit und Recht Digitale Sicherheit gewährleisten



Datensicherheit

Kann für Arbeitsaufträge Vorgehensweisen auswählen, die die Sicherheit bzgl. Datenschutz erhöhen (bspw. VPN, Virenschutz, Ende-zu-Ende-Verschlüsselung, Public Key etc.).

S.14

Sicherheit und Recht
Digitale Sicherheit gewährleisten



Schadsoftware

Kann Schadsoftwarequellen erkennen und darauf umgehend reagieren.



Rechtliche Grundlagen

Kann bei der Nutzung von Daten die rechtlichen Grundlagen (Lizenzen, DSGVO, Urheberrechte, Zitierregeln etc.) berücksichtigen.



Daten-Quellen

Kann die Quellen von verwendeten Daten nachweisen (Angabe der URL der Quelle, Angabe der verwendeten Suchmaschine, Angabe der Autorin / des Autors etc.).



Persönlicher Datenschutz

Kann die Risiken zum Schutz der persönlichen Daten erkennen und entsprechende Massnahmen (bspw. Vermeidung von Klarnamen, Datensparsamkeit, Blockierung von Trackingdiensten, Einstellungen der Privatsphäre etc.) ergreifen.

S.31

Sicherheit und Recht
Gesundheits- und Umweltrisiken richtig einschätzen und berücksichtigen



Gesundheitsschutz

Kann mit digitalen Medien so umgehen, dass die eigene und die Gesundheit von Dritten berücksichtigt und geschützt wird (z.B. ergonomische Körperhaltung, angemessene Nutzungsdauer, Verhinderung von Abhängigkeit und Sucht, Verhinderung von Cybermobbing etc.).

S.32

Sicherheit und Recht

Gesundheits- und Umweltrisiken richtig einschätzen und berücksichtigen



Umweltschutz

Kann mögliche negative Auswirkungen von digitalen Medien auf die Umwelt erkennen und minimieren.



Umgang mit Unsicherheit

Kann mit der Unsicherheit durch die stetige Veränderung digitaler Technologien und der Intransparenz digitaler Prozesse umgehen.



Identifikation technischer Probleme

Kann mögliche Quellen von technischen Problemen identifizieren.



Technische Unterstützung

Kann Unterstützung für die Lösung technischer Herausforderungen organisieren.

P.14

Problemlösen und Weiterlernen

Unsicherheit aushalten und technische Herausforderungen lösen



Problemlösung

Kann Lösungen für technische Probleme entwickeln und umsetzen.

P.21

Problemlösen und Weiterlernen
Digitale Kompetenzen ausbauen



Kompetenzeinschätzung

Kann eigene (digitale) Kompetenzen realistisch einschätzen.



Perspektiven für die Weiterentwicklung

Kann Möglichkeiten für die persönliche und professionelle Kompetenzentwicklung erkennen.

P.23

Problemlösen und Weiterlernen
Digitale Kompetenzen ausbauen



Kompetenzentwicklung

Kann die eigenen digitalen Kompetenzen kontinuierlich und zielgerichtet aufbauen und weiterentwickeln.



Nutzung digitaler Lernmöglichkeiten

Kann digitale Möglichkeiten für den Aufbau und die Weiterentwicklung eigener Kompetenzen nutzen.